

Zusatzaufgabe – Barrieren in Spielen

Fandet ihr die Aufgaben und die Steuerung im Spiel schwierig erklärt? Versucht doch selber, die schwierigen Erklärungen in einfacher Sprache zu formulieren. Gestaltet Hinweis-Karten, um die Aufgaben und die Steuerung im Spiel zu erklären, damit alle sie verstehen:

Aufgabe (Was muss man im Spiel machen?)

Eure Erklärung:

Steuerung (Welche Tasten müssen gedrückt werden?)

Eure Erklärung:

Einstellungen (Kann man Dinge einstellen? Bspw. Schwierigkeitsgrad, Steuerung oder den Ton)

Eure Erklärung:

Besonderheit (Was gefällt euch am Spiel? Was gefällt euch nicht?)

Eure Erklärung: